

Juego del Gato (Tres en Linea)

Aplicacion web interactiva del clasico juego del Gato (Tres en Linea) donde dos jugadores compiten para alinear tres de sus simbolos (X u O) en una cuadrícula de 3x3.

Deployable Github <https://merxz05.github.io/max/>

Integrantes

- Kevin Sanchez
- Máximo Mateluna

Caracteristicas

- Interfaz limpia y responsiva para dispositivos moviles y desktop
- Indicador visual de turnos
- Registro de puntajes
- Efectos visuales para celdas ganadoras
- Boton para reiniciar el juego

Tecnologias utilizadas

- HTML5
- CSS3 (con variables CSS y diseño responsivo)
- JavaScript Vanilla

Como jugar

El juego comienza con el jugador X

Los jugadores alternan turnos haciendo clic en una celda vacia

El objetivo es conseguir tres simbolos en linea

- * horizontal

- * vertical

- * diagonal

Cuando un jugador gana, se muestra un mensaje y se actualiza el marcador

Para reiniciar el juego completamente (incluyendo puntajes), haz clic en "Reiniciar Juego"

Instalacion

No se requiere instalacion. Abre el archivo index.html en cualquier navegador moderno.

Personalizacion

Puedes modificar los colores editando las variables CSS en style.css:

```
:root {  
  --primary-color: #4a6fa5;  
  --secondary-color: #ff7e5f;  
  --background-color: #f8f9fa;
```

```
--text-color: #333;
```

```
}
```